1. Wanneer ze de **startlijn** passeren ontvangen de spelers geld op hun rekening.
2. Wanneer ze op een vak **'individuele gebeurtenis'** komen, nemen de spelers een 'kanskaart'. Naargelang de gebeurtenis ontvangen ze geld of moeten ze betalen.
3. Bij de **betaallijn** betalen de spelers geld voor hun levensonderhoud:  
   - voeding  
   - onderdak  
   - gezondheid  
   - kleding  
     
     
   **LEEG VAK**  
     
   Komt een groep/speler op een leeg vlak dan gebeurt er niets. De volgende groep/speler is aan beurt.  
     
     
   **INDIVIDUELE GEBEURTENIS**  
     
   Komt een groep/speler op een gekleurd vlak, dan moeten ze een gebeurtenissenkaart nemen van de stapel in het midden van het spelbord. De speler leest de kaart luidop voor en betaalt of ontvangt het vermelde bedrag. Daarna wordt de kaart terug onderaan de stapel gelegd.

|  |  |
| --- | --- |
| ! Enkel voor armen !   Middenmoters en rijken laten deze kaart gewoon aan zich voorbijgaan.  Om aan de armoede te ontsnappen, zie je je verplicht je kinderen te laten werken. Dat betekent dat ze geen degelijke opleiding krijgen en weinig toekomstperspectieven hebben. Je kinderen worden bovendien slecht behandeld en onderbetaald voor hun werk. Zij verhogen je jaarinkomen met 1000. | ! Enkel voor rijken ! Armen en middenmoters laten deze kaart gewoon aan zich voorbijgaan.  Je kinderen krijgen een degelijke opleiding in een van de beste privéscholen van het land. Hun toekomst ziet er dan ook zeer rooskleurig uit. Je ontvangt 10000. Misschien kan je erover denken om ook kinderen van minder begoede gezinnen de kans te geven een degelijke opleiding te volgen. Een schenking van 2000 volstaat om een kind aan een openbare school te laten studeren. Je bent volledig vrij om al dan niet een schenking te geven. |
| ! Voor armen en gewoon bemiddelden  (= middenmoters) ! Rijken laten deze kaart gewoon aan zich voorbijgaan.  Jij slaagt er in om je kinderen te laten studeren. Proficiat! Jouw kinderen hebben daardoor uitzicht op een betere toekomst.   Je wordt voor je inspanningen beloond en ontvangt een éénmalige premie van 2000. | Je werkt in een fabriek waar auto-onderdelen gemaakt worden. De directie heeft beslist de deuren te sluiten en de fabriek herop te starten in Polen. De loonkost is daar beduidend lager waardoor de winstmarge stijgt. Door deze sluiting verlies je je job en dus ook je inkomen. |
| Ga naar start, je ontvangt geen geld. Betaal indien je de betaallijn nog moet overschrijden eerst je kosten voor levensonderhoud. Je relatie is op de klippen gelopen. Scheiden doet lijden en kost ook geld. Jullie totale bezit wordt in twee verdeeld. Je houdt dus de helft over. | Je bent door een ongeval invalide geworden. 1. Je bent rijk  Gelukkig ben je goed verzekerd! Je ontvangt een schadeloosstelling van 20 000. 2. Je bent arm of gewoon bemiddeld Geld voor een verzekering was er niet. Je moet dus zelf instaan voor alle ziekenhuiskosten en het loonverlies. Je betaalt 5000. |
| Het land wordt door een zeer langdurige droogte geteisterd. Vooral de armsten onder de bevolking worden door deze droogte getroffen. 1. Je bent rijk Je laat een krachtige waterpomp installeren zodat je verzekerd bent van drinkbaar water. Deze pomp kost 7000. 2. Je bent gewoon bemiddeld Drinkbaar water is schaars. Je betaalt 1000. 3. Je bent arm Door het drinken van vervuild water kreeg je dysenterie. De dokterskosten bedragen 500. | Je hebt een belastingsaanslag gekregen. Te betalen:  1. Rijk: 5000 2. Gewoon bemiddeld: 2000 3. Arm: 1000 |
| Het geluk is met jou! Je hebt de Lotto gewonnen: 20 000. | Een familielid is gestorven en laat een pak schulden na. Je erft deze schulden ten bedrage van 10000. Een van je gezinsleden is ziek geworden en moet opgenomen worden in het hospitaal. 1. Je bent rijk Je bent verzekerd. Alle kosten worden gedekt door de ziekteverzekering. 2. Je bent gewoon bemiddeld Je hebt gelukkig een ziekteverzekering. De kosten worden volledig betaald door de verzekering. 3. Je bent arm Een ziekteverzekering kan je niet betalen. Bijgevolg moet je alle ziekenhuis- en dokterskosten zelf betalen.   Totaal bedrag: 1000 |
| Wegens schulden ben je genoodzaakt een deel van je bezittingen te verkopen. Het te vereffenen bedrag:  1. Rijk: gelukkig heb je een goede boekhouder die een deel van je bezit veilig gesteld heeft. Je verliest 1/2de van je kapitaal. 2. Gewoon bemiddeld: 10 000 3. Arm: 6000 | Je hebt de ware gevonden. Een trouwfeest is dan ook wel gepast. 1. Rijk: 15 000 2. Gewoon bemiddeld: 3000 3. Arm: 1000 |
| Je hebt de voorbije maand behoorlijk wat overwerk gepresteerd. Je baas is zeer tevreden en geeft je een extra premie. 1. Rijk: 10 000 2. Gewoon bemiddeld: 3000 3. Arm: 1500 | Een van je familieleden is overleden. Jij betaalt de begrafeniskosten. 1. Rijk: 10 000 2. Gewoon bemiddeld: 3000 3. Arm: 1000 |
| Je bent overvallen en beroofd van je portefeuille: 1. Rijk: 2000 2. Gewoon bemiddeld: 500 3. Arm: jij had gelukkig geen geld op zak | Je vindt op straat een portefeuille en brengt hem naar het plaatselijke politiekantoor. Het vindersloon bedraagt 500. |
| Je ontvangt intrest op je spaargeld: 5%. | Proficiat met de geboorte van je zoon. Je ontvangt een premie van 2000. |
| Een familielid is gestorven, je erft 10000. | Proficiat met de geboorte van je dochter. Een kind verzorgen kost echter geld.   1. Rijk: 5000  2. Gewoon bemiddeld: 1500 3. Arm: 500 |
| Er is een solidariteitsactie voor de slachtoffers van de aardbeving in Turkije. Je beslist zelf of je een bijdrage doet. | Jouw land is al jarenlang in oorlog. De regering verhaalt de kosten op de bevolking door extra belastingen te heffen. Je betaalt een oorlogsbelasting van  1 000. |

**BETAALLIJN**  
  
Komt een groep/speler voorbij de betaallijn, dan moeten ze hun levensonderhoud betalen.   
  
Te betalen voor levensonderhoud:  
- Rijken: 20 000  
- Middenmoot: 10 000  
- Armen: 5 000  
  
Kunnen ze dit bedrag niet betalen dan zakken ze een cirkel tot ze kunnen betalen voor hun levensonderhoud. Lukt dat zelfs in de buitenste cirkel niet dan moet de groep in het rood gaan of m.a.w. schulden maken.  
  
  
**STARTLIJN**  
  
Aan de startlijn ontvangt elke groep 'inkomsten'.   
  
De inkomsten:  
- Rijken: 30 000   
- Middenmoot: 10 000  
- Armen: 4 000  
  
  
**DE UITBETALING**  
  
Elke groep beschikt over een proton- of creditcard (zie bijlage). Daarop wordt de stand van zaken bijgehouden. Elke groep start met het bedrag gelijk aan het één keer overschrijden van de startlijn.  
Simultaan met de creditcards die bijgehouden worden door de groepen, houdt de spelbegeleider een boekhouding bij (zie bijlage). Op die manier wordt corruptie voorkomen.  
Zorg ervoor dat alle creditcards zichtbaar zijn voor de ganse groep zodat iedereen een overzicht heeft van de 'financiële toestand' van de verschillende groepen.  
  
  
**OPKLIMMEN OF AFZAKKEN**  
  
Het doel van het spel is 'je leven zo goed mogelijk leiden' of zo rijk mogelijk worden. Groepen kunnen enkel op het spelbord van cirkel veranderen als ze aan de betaallijn passeren.  
  
Als een groep voldoende geld heeft om het levensonderhoud in een hogere cirkel te betalen, dan kunnen ze stijgen.    
  
Kan een groep het vereiste bedrag voor levensonderhoud niet betalen dan zakken ze tot ze in een cirkel komen waar ze het bedrag wel kunnen betalen.  
Kan een groep ook het levensonderhoud in de buitenste cirkel niet betalen, dan gaat de groep in het rood, maken ze schulden. Ze kunnen wel verder spelen.  
Zolang deze schulden niet afbetaald zijn, kan de groep niet overgaan naar een andere cirkel.  
  
  
  
**DE FINANCIEN OP EEN RIJ**  
  
Bij het overschrijden van de startlijn krijgen:  
· de armen: 4 000  
· de middenmoot: 10 000  
· de rijken 30 000  
  
Bij het overschrijden van de betaallijn betalen:  
· de armen: 5 000  
· de middenmoot: 10 000  
· de rijken: 20 000  
  
Bij een individueel voorval:  
· uitvoeren wat er op de fiche staat  
  
**HET SPELBORD**    
  
*Tip*! Geef op het spelbord de te ontvangen en de te betalen bedragen aan! Dat maakt de situatie voor iedereen duidelijk.  
  
!! De helft van de spelvakken wordt ingekleurd. Als de groepen op een gekleurd vak komen, krijgen ze een individueel voorval te verwerken!!

BRON: https://www.spelensite.be/spel/kloving