

Iedereen Leest presenteert

PER
ME
KE



**BIBLIOTHEEK
PERMEKE – ANTWERPEN**
ZATERDAG 10 MEI
VAN 13 TOT 17 UUR
ONTHAAL VANAF 13 UUR



de
Leesjury
iedereenleest.

Schrijf je
in via
deleesjury.be

GROEP

5

GROEP

6

GROEP

7

Slotmoment

Programma – Per leeftijdsgroep is er een apart programma. Je kiest waar je het meest zin in hebt. Kom op tijd: tijdens de activiteiten blijven de deuren gesloten.

Voor de activiteiten met een [*!] moet je op voorhand reserveren!

Praktisch

DEELNEMEN EN INSCHRIJVEN

- Deelnemen is gratis, maar inschrijven is verplicht.
- Reserveer zo snel mogelijk als je wil deelnemen aan de activiteiten met een [*!], want voor die activiteiten is het aantal deelnemers beperkt.
- Schrijf je in vanaf 3 april via www.deleesjury.be!

ETEN EN DRINKEN

- Eten mag niet in de bib, wel in de leestuin.
- Drinken mag in een afsluitbare beker/flesje.
- Voor de bib staat de mobiele bar Anywhere Coffee met koffie, thee, homemade limonades en zoetigheden!

NAAR PERMEKE

- De trein is het handigste vervoersmiddel naar het feest. Bibliotheek Permeke ligt namelijk op een boogscheut van station Antwerpen-Centraal, op het De Coninckplein (nr.26). Ook koffiebar Viggo's bevindt zich op het plein (nr. 21). Daar vinden ook enkele activiteiten plaats.
- Permeke is niet eenvoudig met de auto te bereiken. Wil je toch met de auto komen, neem dan hier een kijkje voor de parkeerinfo: <https://www.permeke.org/bereikbaarheid>.

LITERAATUUR
VLAANDEREN

STAMP
MEDIA

VIGGO'S
SPELLETTEN

iedereenleest.



Doorlopend programma

WEDSTRIJD – ONTHAAL 3

Los opdrachten op over de boeken die je las en maak kans op een boekenpakket!
De opdrachten vind je aan het feest-onthaal.

BOOKDRAW – GELIJKVLOERS KUBUS 10

Teken of schilder een postkaart of boekenlegger.
De kunstcoach van kubus helpt je op weg.
Inspiratie? Die vind je in de woorden en zinnen uit de boeken van de Leesjury.

ATELIER – RING GELIJKVLOERS BIB 5

Neem even de tijd om in de Leesjury-boeken te duiken en je creativiteit de vrije loop te laten.
Maak bijvoorbeeld net als Kemi uit *De waar-schijnlijkheid van alles* je eigen tijdscapsule!

PODCASTSTUDIO – STAMPMEDIA 11

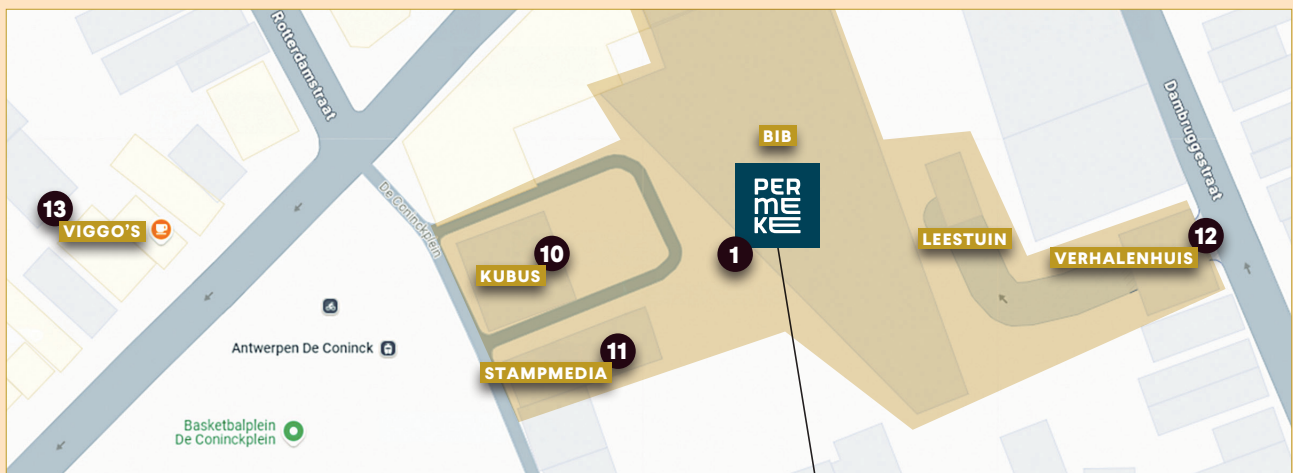
(OF VOOR DE BIB BIJ GOED WEER)

Schuif aan bij de podcast van StampMedia!
Vertel over jouw ervaringen van de dag tijdens een gesprek met hun podcast host.
Ze nemen de tijd om te luisteren naar jouw verhaal en horen graag wat jij te zeggen hebt.
Benieuwd hoe een echte podcast tot stand komt? Blijf nog even hangen, dan geven ze je enkele tips & tricks en laten ze je de kneepjes van het vak zien!

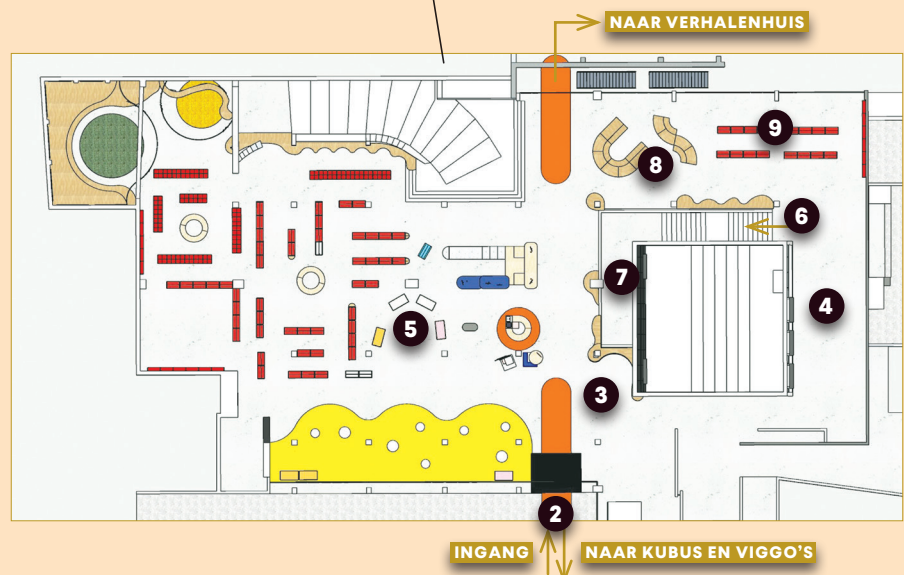


Blijf op de hoogte van de laatste updates op deleesjury.be/feesten.

Plattegrond – BIBLIOTHEEK PERMEKE ANTWERPEN & OMGEVING



- 1 BIBLIOTHEEK PERMEKE
- 2 INGANG
- 3 ONTHAAL
- 4 AUDITORIUM (GELIJKVLOERS)
- 5 RING (GELIJKVLOERS)
- 6 NAAR FOYER (VERDIEPING -1)
- 7 FOYER (VERDIEPING -1)
- 8 TIENERLAB 1 (GELIJKVLOERS)
- 9 TIENERLAB 2 (GELIJKVLOERS)
- 10 KUBUS
- 11 STAMPMEDIA
- 12 VERHALENHUIS (TUIN)
- 13 VIGGO'S (PLEIN)



Programma

[*!]
De plaatsen zijn
beperkt, reserveer
op voorhand bij
de inschrijving!



13:30 — 14:00	MEET & GREET [*!] — Schuif samen met enkele andere juryleden aan bij Jo Claes of Tom Rijpert voor een persoonlijke babbel.	FOYER (-1)
13:30 — 14:20	WORKSHOP STIFTGEDICHT [*!] — Je duikt in de Leesjury-boeken en gaat op zoek naar een bladzijde vol mooie letters en woorden. Die scan je met de tablet. Je kiest een woord. En dan nog een. Passen ze bij elkaar? Ontroeren ze jou? Of laten ze je lachen? Je kiest, omcirkelt, onderlijnt. Tevreden? Dan schrap je alle andere woorden. Tot je eindigt met een gedicht.	TIENERLAB 1 (GELIJKVLOERS)
13:30 — 14:20	CREATIEVE WORKSHOP [*!] — <i>A day in the life</i> . Je vertelt kort hoe je dag begon en speelt de hoofdrol in elkaars stripverhaal. Je trekt een kaart met een einde van de dag. Hoe kan je in één of twee pagina's van punt A naar B geraken en hoe combineer je fantasie met logica binnen het verhaal? Michaël Olbrechts helpt je op weg!	TIENERLAB 2 (GELIJKVLOERS)
13:40 — 14:10	BOEKDATE [*!] — Breng je favoriete boek mee en leer de andere juryleden kennen. Onverwachte ontmoetingen gegarandeerd!	VIGGO'S (PLEIN)
14:30 — 15:00	MEET & GREET [*!] — Schuif samen met enkele andere juryleden aan bij Jo Claes voor een persoonlijke babbel.	FOYER (-1)
14:30 — 15:00	SNEAKPREVIEW — Ontdek de nieuwste boeken van Tom Rijpert en Tjibbe Veldkamp!	AUDITORIUM (GELIJKVLOERS)
14:30 — 15:20	SCHRIJFWORKSHOP [*!] — Ontdek de kunst van flitsverhalen; ultrakorte verhalen die verrassen, ontroeren of aan het denken zetten. Flitsverhalen zijn een literatuurvorm op zich, maar zijn ook vaak een inspiratie voor grotere projecten. Je duikt samen met Hanne Eerdekens in de essentie van flash fiction, doet creatieve schrijfoefeningen, en schrijft zelf een verhaal van maximaal 100 woorden.	VIGGO'S (PLEIN)
15:10—16:00	WORKSHOP STIFTGEDICHT [*!] — zie hoger	TIENERLAB 1 (GELIJKVLOERS)
15:20 — 15:50	MEET & GREET [*!] — Schuif samen met enkele andere juryleden aan bij Tjibbe Veldkamp voor een persoonlijke babbel.	FOYER (-1)
15:20 — 15:50	BOEKDATE [*!] — Breng je favoriete boek mee en leer de andere juryleden kennen. Onverwachte ontmoetingen gegarandeerd!	TIENERLAB 2 (GELIJKVLOERS)
16:10 — 16:40	PODIUMPROGRAMMA — Leer Jo Claes, Tom Rijpert en Tjibbe Veldkamp beter kennen. Gastvrouw Sien Wynants legt hen het vuur aan de schenen. En natuurlijk zetten we de winnaars in de bloemetjes!	AUDITORIUM (GELIJKVLOERS)

[*]
De plaatsen zijn
beperkt, reserveer
op voorhand bij
de inschrijving!

Programma



13:30 — 14:00	PODIUMPROGRAMMA — Leer Evy Danckers, Hanne Eerdeken, Tamara Lodewijckx, Erna Sassen en Aline Sax beter kennen. Gastvrouw Sien Wynants legt hen het vuur aan de schenen. En natuurlijk zetten we de winnaars in de bloemetjes!	AUDITORIUM (GELIJKVLOERS)
14:20 — 15:20	GLITCH GAME OFFLINE [*] — Hardcore gamer of liefhebber van boeken? Deze game garandeert plezier voor iedereen. Evy Danckers en Tamara Lodewijckx ontwikkelden een offline versie van de Glitch Game. Geen gruwel en geweld, wel old school gezelligheid overgoten met gezonde rivaliteit.	VERHALENHUIS (TUIN)
14:30 — 15:20	SCHRIJFWORKSHOP [*] — Ontdek de kunst van flitsverhalen; ultrakorte verhalen die verrassen, ontroeren of aan het denken zetten. Flitsverhalen zijn een literatuurvorm op zich, maar zijn ook vaak een inspiratie voor grotere projecten. Je duikt samen met Hanne Eerdeken in de essentie van flash fiction, doet creatieve schrijfoefeningen, en schrijft zelf een verhaal van maximaal 100 woorden.	VIGGO'S (PLEIN)
14:40 — 15:10	INTERVIEW — Samen met historica en jeugdauteur Aline Sax en stripmaker Michaël Olbrechts duiken we in de geschiedenis van de 20 ^{ste} eeuw. Historische verhalen kunnen verschillende vormen aannemen: van <i>verse novel</i> tot <i>graphic novel</i> . We bespreken hoe de auteurs experimenteren met vorm, maar ook hoe ze spelen met feit en fictie, en dat geen enkel verhaal ooit zwart-wit is.	KUBUS (+2)
15:20 — 15:50	INTERACTIEVE LEZING — Erna Sassen leest voor uit haar boek terwijl de illustraties geprojecteerd worden. Wissel met haar van gedachten en vuur je vragen op haar af!	KUBUS (+2)
16:00 — 16:50	SCHRIJFWORKSHOP [*] — <i>Wat ons nog rest</i> is een <i>verse novel</i> . Het verhaal van een roman, verteld met de tools van poëzie. Maak kennis met dit genre en ontdek samen met Aline Sax op welke manier je elementen van poëzie kan inzetten om jouw verhaal nog straffer te maken. Schrijf je eigen verhaal in vrije vers. Voor prozaïsten en dichters, voor schrijvers en lezers!	VIGGO'S (PLEIN)
16:00 — 16:50	CREATIEVE WORKSHOP [*] — Was je gefascineerd door de spelers van de Glitch Game? Of ben je een creatieveling? Tamara Lodewijckx daagt je uit om je eigen avatar te creëren, al dan niet gebaseerd op een bestaand personage. Jij brengt inspiratie mee, Tamara zorgt voor de attributen.	TIENERLAB 2 (GELIJKVLOERS)
16:10 — 16:40	MEET & GREET [*] — Schuif samen met enkele andere juryleden aan bij Hanne Eerdeken of Erna Sassen voor een persoonlijke babbel.	FOYER (-1)

Programma

[*!]
De plaatsen zijn
beperkt, reserveer
op voorhand bij
de inschrijving!



13:30 — 14:20	CREATIEVE WORKSHOP [*!] — <i>A day in the life</i> . Je vertelt elkaar kort hoe je dag begon en speelt de hoofdrol in elkaars stripverhaal. Je trekt een kaart met een einde van de dag. Hoe kan je in één of twee pagina's van punt A naar B geraken en hoe combineer je fantasie met logica binnen het verhaal? Michaël Olbrechts helpt je op weg!	TIENERLAB 2 (GELIJKVLOERS)
13:40 — 14:10	BOEKDATE [*!] — Breng je favoriete boek mee en leer de andere juryleden kennen. Onverwachte ontmoetingen gegarandeerd!	VIGGO'S (PLEIN)
14:30 — 15:20	SCHRIJFWORKSHOP [*!] — Ontdek de kunst van flitsverhalen, ultrakorte verhalen die verrassen, ontroeren of aan het denken zetten. Flitsverhalen zijn een literatuurvorm op zich, maar ze helpen ook om inspiratie aan te wakkeren voor grotere projecten. Je duikt samen met Hanne Eerdekens in de essentie van flash fiction, doet creatieve schrijf-oefeningen, en schrijft zelf een verhaal van maximaal 100 woorden.	VIGGO'S (PLEIN)
14:40 — 15:10	INTERVIEW — Samen met historica en jeugdauteur Aline Sax en stripmaker Michaël Olbrechts duiken we in de geschiedenis van de 20 ^{ste} eeuw. Historische verhalen kunnen verschillende vormen aannemen: van <i>verse novel</i> tot <i>graphic novel</i> . We bespreken hoe de auteurs experimenteren met vorm, maar ook hoe ze spelen met feit en fictie, en dat geen enkel verhaal ooit zwart-wit is.	KUBUS (+2)
16:00 — 16:50	SCHRIJFWORKSHOP [*!] — <i>Wat ons nog rest</i> is een <i>verse novel</i> . Het verhaal van een roman, verteld met de tools van poëzie. Maak kennis met dit genre en ontdek samen met Aline Sax op welke manier je elementen van poëzie kan inzetten om jouw verhaal nog straffer te maken. Schrijft je eigen verhaal in vrije vers. Voor prozaïsten en dichters, voor schrijvers en lezers!	VIGGO'S (PLEIN)
16:00 — 16:50	CREATIEVE WORKSHOP [*!] — Was je gefascineerd door de spelers van de Glitch Game? Of ben je een creatieveling? Tamara Lodewijckx daagt je uit om je eigen avatar te creëren, al dan niet gebaseerd op een bestaand personage. Jij brengt inspiratie mee, Tamara zorgt voor de attributen.	TIENERLAB 2 (GELIJKVLOERS)
16:10 — 16:40	MEET & GREET [*!] — Schuif samen met enkele andere juryleden aan bij Michaël Olbrechts voor een persoonlijke babbel.	KUBUS (+2)